

#VASCADAY



CALCIO TENNIS

REGOLAMENTO :

1. Ogni squadra è formata da **4** giocatori/trici (si possono iscrivere in lista max 10 giocatori).
2. Set unico e vittoria alla squadra che arriva prima a **12 punti** (+2 in caso di eventuali “vantaggi”).
3. Nei gironi di qualificazione sono previsti punteggi standard: **3 pt.** per la Vittoria e **0 pt.** per Sconfitta.
4. Regole generali:
 - E' possibile colpire la palla con tutte le parti del corpo tranne che con le mani.
 - Max 2 passaggi (non obbligatori), è consentito un solo tocco per giocatore e nessun rimbalzo successivo alla risposta
 - Non è previsto il “cambio palla”, ogni scambio varrà 1 Punto.
 - Battuta valida solo se il rimbalzo termina nella zona delimitata del campo opposto, altrimenti punto all'avversario.
 - Rimbalzo obbligatorio in fase di ricezione della battuta avversaria (come nel tennis).
 - Non esiste il “NET” in fase di battuta.
 - E' obbligatoria la rotazione dei giocatori in fase di battuta.
 - Sostituzioni “illimitate” da effettuare però soltanto a gioco fermo.
5. In caso di mancanza di fair-play o di irregolare utilizzo di giocatori tesserati per altre squadre, la Direzione Tornei si riserva la facoltà di penalizzare e/o estromettere dal torneo la squadra interessata.

SVOLGIMENTO TORNEO :

I° FASE:

1. **9 gironi da 3 squadre.** Si qualificano alla fase successiva **le prime classificate** di ogni girone e verranno inoltre ripescate le **3 migliori seconde classificate assolute**, stabilite in base a:

1. Miglior punteggio.
2. Miglior differenza punti.
3. Maggior numero di punti segnati.

2. In caso di parità tra 2 o più squadre, per assegnare le posizioni di classifica, si opererà con il seguente criterio:

1. Scontri Diretti
2. Differenza Punti
3. Punti Segnati
4. Sorteggio

Le migliori 4 prime classificate assolute, salteranno il primo turno della II° Fase.

II° FASE:

1. Partite uniche ad **eliminazione diretta** con possibilità di ripescaggi.

FASE FINALE:

1. Partite uniche ad **eliminazione diretta** senza possibilità di ripescaggi.