

#VASCADAY



STREET BASKET

REGOLAMENTO (°) :

1. Ogni squadra è formata da **3** giocatori/trici (si possono iscrivere in lista max 10 giocatori)..
2. La partita si gioca a una sola metà campo, con canestri e palloni regolamentari.
3. Tempo unico e vittoria alla squadra che arriva prima a **21 punti**.
4. Le partite **prevedono Arbitri FIP** e l'organizzazione sarà gestita da collaboratori dallo staff, che terranno il punteggio e interverranno **solo in caso di controversia**.
5. Il **tiro su azione** vale sempre **2 punti**, mentre il **tiro libero** vale **1 punto**.
6. Il possesso palla iniziale è determinato per **sorteggio**, l'azione d'attacco deve partire oltre la linea di riferimento che delimita l'area. Ad ogni cambio di possesso (rimbalzo difensivo, intercetto, etc.), il giocatore che recupera la palla deve obbligatoriamente uscire dalla linea esterna dell'area. Per ogni canestro segnato vi è sempre il cambio del possesso.
7. Prima di ogni conclusione a canestro, la palla deve essere toccata da **almeno 2 giocatori** in attacco e con **almeno un passaggio esterno** alla linea dell'area, in modo che la difesa possa schierarsi. In caso di violazione di questa regola, l'eventuale canestro sarà annullato.
8. **Prima che il gioco riprenda** (dopo canestro o infrazione) il pallone deve essere toccato da un giocatore della squadra in difesa.
9. Non esiste limite al numero di cambi in partita. Le sostituzioni però devono avvenire solo a gioco fermo.
10. A partire dal **7° fallo** di squadra, il giocatore/trice che subisce il fallo ha sempre a disposizione **due tiri liberi** (senza successivo rimbalzo in caso di errore) e **il possesso palla passa alla squadra avversaria**.
11. In caso di canestro realizzato e fallo subito, si deve tirare un tiro libero aggiuntivo, cui seguirà il **cambio di possesso palla** a favore della squadra che ha commesso il fallo (sia in caso di realizzazione, sia in caso di errore del tiro libero aggiuntivo).
12. In caso di fallo **Antisportivo** o di fallo **Tecnico**, sono assegnati **due tiri liberi** e il possesso di palla alla squadra avversaria. Il giocatore che commette due falli intenzionali di tale entità nella stessa partita, verrà espulso.
13. Ogni squadra può usufruire di **1 time out di 30" sec.** per partita.
14. Sono abolite le regole dei 3" sec. e dei 24"sec. Nel caso in cui una squadra si rifiuti volontariamente di andare a canestro le viene sanzionato, dopo un primo richiamo verbale, un fallo tecnico.
15. Per quanto non specificato, vale il regolamento tecnico F.I.P.



SVOLGIMENTO TORNEO :

I° FASE:

1. **Girone Unico da 8 squadre.** Si qualificano alla fase successiva **tutte le squadre.**

La classifica finale della prima fase servirà per stabilire la “griglia” del tabellone finale, in base a:

1. Miglior punteggio.
2. Miglior differenza punti.
3. Maggior numero di punti segnati.

2. In caso di parità tra 2 o più squadre, per assegnare le posizioni di classifica, si opererà con il seguente criterio:

1. Scontri Diretti
2. Differenza Punti
3. Punti Segnati
4. Sorteggio

FASE FINALE:

1. Partite uniche ad **eliminazione diretta** senza possibilità di ripescaggi.